**Projet d’évolution logiciel**

Résultats de tests logiciels

Version 1.0

Historique des révisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| 18-04-2021 | 1.0 | Rédaction des résultats de test dans un tableau | Raphaël Lasalle |

Table des matières

[**1. Introduction**](#_heading=h.30j0zll) **4**

[**2. Sommaire des résultats**](#_heading=h.1fob9te) **4**

**Résultats de tests logiciels**

# 1. Introduction

Ce document présente les résultats de l’exécution des cas de tests.

# 2. Sommaire des résultats

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cas de test** | | **Date d’exécution** | **Statut** | **Action** |
| **ID** | **Nom** |
| 1 | Exécution des tests unitaires | 18-04-2021 | réussi | - |
| 2 | Évaluation de l’interface utilisateur par un tier parti | 18-04-2021 | réussi | - |
| 3 | Inscription d’un nouvel utilisateur | 18-04-2021 | réussi | - |
| 4 | Vérification des statistiques utilisateur | 18-04-2021 | réussi | - |
| 5 | Vérification des métriques générées par le serveur | 18-04-2021 | réussi | - |
| 6 | Connexion de 32 comptes en succession rapide | 18-04-2021 | réussi | - |
| 7 | Lancement simultané de 5 parties “chacun pour soi” de 8 joueurs chacune | 18-04-2021 | réussi | - |
| 8 | Lancement simultané de 5 parties “classique” de 2 utilisateurs et 2 joueurs virtuels chacune | 18-04-2021 | réussi | - |
| 9 | Vérification des écrans de fin de partie pour les tests **7** et 8 | 18-04-2021 | réussi | - |
| 10 | Tentative de connexion de plusieurs clients sur un même compte | 18-04-2021 | réussi | - |
| 11 | Tentative d’accéder aux outils développeur dans l’application | 18-04-2021 | réussi | - |
| 12 | Lancement de l’application sur desktop | 18-04-2021 | réussi | - |
| 13 | Lancement de l’application sur laptop | 18-04-2021 | réussi | - |